



---

**Manuel d'utilisation**

---

**Siebert**  
**DisplayManager C9720**

**Version 1.0**

Deutschland/Allemagne/Germany  
Siebert Industrieelektronik GmbH  
Siebertstraße, D-66571 Eppelborn  
Telefon +49 (0) 6806 980-0, Fax +49 (0) 6806 980-999  
www.siebert.de, info@siebert.de

Österreich/Autriche/Austria  
Siebert Österreich GmbH  
Karl-Eybl-Str. 4, Postfach 19, A-2435 Ebergassing  
Telefon +43 (0) 2234 795 25, Fax +43 (02234) 795 26  
www.siebert-oesterreich.at, info@siebert-oesterreich.at

Frankreich/France/France  
Siebert France Sarl  
33 rue Poincaré, BP 90 334, F-57203 Sarreguemines Cédex  
Telefon +33 (0) 3 87 98 63 68, Fax +33 (0) 3 87 98 63 94  
www.siebert.fr, info@siebert.fr

Schweiz/Suisse/Switzerland  
Siebert AG  
Bützbergstr. 2, Postfach 91, CH-4912 Aarwangen  
Telefon +41 (0) 62 922 18 70, Fax +41 (0) 62 922 33 37  
www.siebert.ch, info@siebert.ch

© Siebert Industrieelektronik GmbH

Alle Rechte, auch die der Übersetzung vorbehalten. Kein Teil dieses Dokuments darf in irgendeiner Form (Druck, Fotokopie, Mikrofilm oder einem anderen Verfahren) ohne unsere schriftliche Genehmigung reproduziert oder unter Verwendung elektronischer Systeme verarbeitet, vervielfältigt oder verbreitet werden. – Technische Änderungen vorbehalten.

Siebert® und LRD® sind eingetragene Marken der Siebert Industrieelektronik GmbH. Soweit andere Produkt- oder Firmennamen in dieser Dokumentation erwähnt sind, können sie Marken oder Handelsnamen ihrer jeweiligen Inhaber sein.

Siebert® et LRD® sont marques déposées par la société Siebert Industrieelektronik GmbH.

Tous les noms de produits ou de sociétés mentionnés dans cette documentation peuvent être des marques ou des désignations commerciales de leurs propriétaires respectifs. – Sous réserve de modifications.

Tous droits réservés. Toute reproduction, même partielle, par quelque procédé que ce soit, est interdite sans autorisation préalable. Une copie par xérogaphie, photographie, film, bande magnétique ou autre, constitue une contrefaçon passible des peines prévues par la loi sur la protection des droits d'auteur.

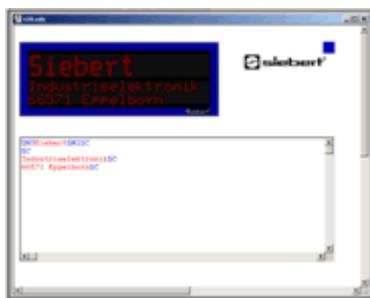
Siebert® and LRD® are registered trademarks of Siebert Industrieelektronik GmbH. All other product names mentioned herein may be the trademarks or registered trademarks of their respective owners. – Subject to change.

All rights reserved, including the rights of translation. No part of this document may in any form or by any means (print, photocopy, microfilm or any other process) be reproduced or by using electronic systems be processed, copied, or distributed without our written permission.

Sommaire	Chapitre 1	Description logiciel	Caractéristiques Installation
	Chapitre 2	Opérations préliminaires	Lancer le programme Définir l'affichage Saisir les textes Réglage des options d'appel Envoyer le texte
	Chapitre 3	Créer et gérer les affichages	Fichiers d'affichage Fenêtre d'affichage Ajouter un affichage Ouvrir un affichage Enregistrer un affichage Fermer l'affichage Effacer les afficheurs
	Chapitre 4	Paramétrer les affichages	Interface série Liaison TCP/IP Fontes de caractères personnalisées
	Chapitre 5	Composer et gérer les textes	Saisir un texte Insérer une macro Police de caractères Couleur des caractères Clignotement Texte déroulant Défilement Textes fixe Enregistrer un texte Ouvrir les textes Effacer un texte
	Chapitre 6	Afficher les textes sur l'afficheur géant	Pilotage par horodatage Option des textes Option du compte à rebours Planning Gestion des accidents Etablir la liaison Transférer les textes Transférer les données accidents Relire les données Créer une fonte de caractères
	Chapitre 7	Barre de menu	

Chapitre 1	Description du logiciel
Domaine d'application	Cette description s'applique au logiciel DisplayManager C9720 de Siebert, version 1.00.
Caractéristiques	<p>Le logiciel DisplayManager C9720 de Siebert est un éditeur permettant de créer et de gérer aisément des textes fixes ou pilotés par horodatage. Il est également possible de paramétrer les données accidents.</p> <p>Les textes à afficher et leurs options d'appels peuvent directement y être programmés et transférés vers l'afficheur. Il est également possible de créer les textes et de les enregistrer en attendant de les transférer.</p> <p>Le logiciel DisplayManager C9720 de Siebert permet de commander plusieurs afficheurs à la fois.</p>
Exigences PC	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Microsoft Windows XP</li> <li>- Processeur de 1000 MHz ou plus</li> <li>- Minimum 512 MB RAM</li> <li>- VGA 1024 x 768,</li> <li>- Interface série ou carte-réseau avec TCP/IP</li> </ul>
Installation	Introduisez le CD-ROM dans le lecteur de CD-ROM et suivez les instructions de l'assistant d'installation.

Chapitre 2	Opérations préliminaires
Lancer le programme	Pour lancer le DisplayManager 9720 de Siebert, cliquez sur "Programmes – Siebert - DisplayManager 9720 "dans le masque de lancement de Windows.C9720".
Définir l'affichage	<p>Dans la barre de menu cliquez sur <b>Fichier</b> puis sur <b>Nouvel affichage</b>. La fenêtre de dialogue <b>Ajouter nouvel affichage</b> s'ouvre.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Dans le champ de saisie <b>Nom</b>, entrez le nom de l'affichage (par ex. Production 1). Dans les champs de saisie <b>Nombre de lignes</b> et <b>Caractères par ligne</b>, définissez la taille de l'affichage (par ex. 2 lignes, 20 caractères par ligne). Dans la rubrique <b>Couleur</b> définissez l'option de couleur de l'affichage et cliquez ensuite sur le bouton de commande <b>Continuer</b>.</li> <li>2. Dans la rubrique <b>Interface</b>, définissez le type de transmission des données (série ou TCP/IP). Cliquez ensuite sur le bouton de commande <b>Continuer</b>.</li> </ol> <p>Série: Définissez l'interface série et la vitesse. Cliquez sur le bouton de commande <b>Achever</b>. Dans la fenêtre de dialogue <b>Enregistrer fichier sous</b>, les définitions peuvent être mémorisées.</p> <p>TCP/IP: Définissez l'adresse IP et le port TCP de l'affichage. Cliquez ensuite sur le bouton de commande <b>Achever</b>. Les définitions peuvent être mémorisées dans la fenêtre de dialogue <b>Mémoriser fichier sous</b>.</p>
Saisir les textes	Lorsque vous avez défini et mémorisé les textes pour votre affichage, une fenêtre de travail s'ouvre automatiquement. Vous pouvez y éditer les textes devant être affichés.



Cliquez sur la première ligne dans le champ de saisie et entrez votre texte. Procédez aux formatages souhaités en vous aidant des commandes du menu **Format**. Servez vous des commandes de **Texte Fixe** pour éditer de nouveaux textes.

Options d'appel de texte

Après avoir édité les textes, il est encore nécessaire de définir les options d'appels des textes par planning. Cliquez pour ce faire dans la barre de menu sur **Extras** puis **Timer**.

Envoyer un texte

Si la liaison n'est pas encore établie avec l'afficheur, cliquez dans la barre de menu sur **Affichage** puis sur **Connecter**.

Pour transférer les textes et l'horodatage correspondant, cliquez dans la barre de menu dans **Display** puis sur **PC >> C9720**.

### Chapitre 3

### Créer et gérer les affichages

Fichiers d'affichage

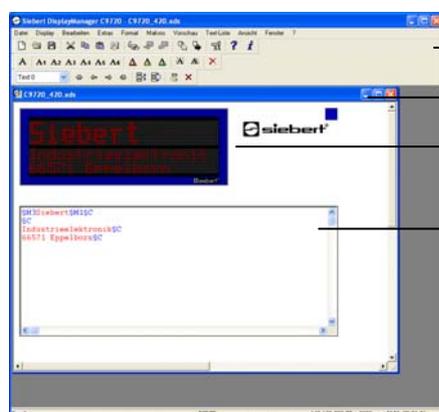
Le logiciel DisplayManager C9720 de Siebert permet de commander plusieurs afficheurs. Pour cela, chaque afficheur est enregistré comme fichier indépendant pouvant être ouvert dans une fenêtre de travail individuelle en cas de besoin.

Fenêtre d'affichage

La fenêtre d'affichage contient le champ de saisie et la fenêtre d'aperçu.

Le champ de saisie sert à créer et éditer les textes d'affichage avant de les envoyer à l'afficheur.

Dans l'aperçu d'affichage, les textes sont affichés tels qu'ils apparaîtront sur l'affichage.



Fenêtre de programme

Fenêtre d'affichage

Aperçu d'affichage

Champ de saisie

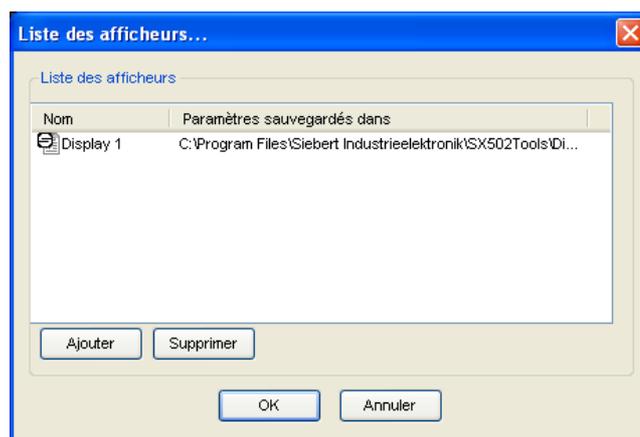
Ajouter un affichage

Dans la barre de menu, cliquez sur **Fichier** puis sur **Nouvel affichage**. Définissez votre affichage comme décrit au chapitre 2.

Ouvrir un affichage Dans la barre de menu, cliquez sur **Fichier** puis sur **Ouvrir afficheur**. Cliquez sur le fichier d'affichage correspondant puis sur le bouton de commande **Ouvrir**. Une fenêtre d'affichage s'ouvre pour cet affichage.

Enregistrer un affichage Dans la barre de menu, cliquez sur **Fichier** puis sur **Enregistrer afficheur**. Les définitions actuelles pour l'afficheur ouvert sont alors mémorisées.  
Dans la barre de menu, cliquez sur **Fichier** puis sur **Enregistrer afficheur sous**. L'affichage actuel est enregistré sous un autre nom.

Ouvrir les affichages automatiquement après le lancement du programme Pour qu'ils s'ouvrent automatiquement après le lancement du programme, les affichages doivent être chargés dans le système.  
Dans la barre de menu, cliquez sur **Afficheur** puis sur **Afficheurs dans le système**.  
Tous les afficheurs qui se trouvent déjà dans le système sont affichés.  
Cliquez sur le bouton de commande **Ajouter** et sélectionnez dans la fenêtre de dialogue **Ouvrir** le fichier d'affichage souhaité.



L'afficheur est repris dans le système et sa fenêtre d'afficheur s'ouvre.  
Pour supprimer un afficheur dans le système, ouvrez la fenêtre de dialogue **Afficheur dans le système**. Cliquez sur le fichier souhaité puis cliquez sur le bouton de commande **Supprimer**.

L'afficheur est supprimé du système. Certes sa fenêtre d'afficheur reste ouverte mais elle ne sera pas ouverte automatiquement après le lancement du programme.

Fermer l'afficheur Pour fermer la fenêtre de travail d'un afficheur, cliquez dans la barre de menu sur **Fichier** puis sur **Fermer afficheur**.

Effacer l'afficheur Effacez le fichier correspondant dans l'explorateur à l'aide des fonctions Windows.

Dans la barre de menu, cliquez sur **Outils** puis sur **Propriétés**. La fenêtre de dialogue **Options** pour l'afficheur activé s'ouvre.

**Intervalle de défilement**

Si un texte contient un nombre de caractères supérieur à celui pouvant être affiché, il est automatiquement affiché en mode de défilement (pagination). Sélectionnez l'onglet **Affichage** et entrez dans le champ de saisie **Intervalle de défilement** l'intervalle avec lequel l'aperçu d'affichage défile. L'intervalle de défilement de l'aperçu d'affichage peut différer de celui de l'affichage. Un intervalle de défilement standard a été défini sur 3 secondes.

**Adresse de l'appareil**

Sélectionnez l'onglet **Communication** et cliquez dans la rubrique **Généralités** sur le bouton de commande **Élargie**. Le champ de dialogue Adresse de l'appareil s'ouvre. Activez ou désactivez l'adresse de l'appareil. Si vous avez activé l'adresse de l'appareil, définissez sous **Longueur d'adresse** le nombre de caractères de l'adresse de l'appareil et cliquez sur le bouton de commande **OK**. Entrez l'adresse de l'appareil dans le champ de saisie **Adresse**. Procédez à ces définitions conformément aux définitions de l'afficheur.

**Interface série**

Pour paramétrer l'interface série, sélectionnez l'onglet **Communication** et cliquez dans la rubrique **Généralités** sur le champ d'option **Série**. A cet effet, définissez dans les champs de listes **Com-Port** et **Vitesse** l'interface série et la vitesse de transmission.

Dans la rubrique **Série** cliquez sur le bouton de commande **Élargie...** pour procéder aux définitions complémentaires. La fenêtre de dialogue **Définitions élargies** s'ouvre. Ces définitions ne devront être exécutées que par des utilisateurs expérimentés. Dans la rubrique **Généralités**, vous pouvez définir la parité, les bits de données et d'arrêt de l'interface série. Dans la rubrique **Handshake**, vous pouvez définir la procédure handshake. Sélectionnez l'option **Aucun** si vous ne souhaitez pas utiliser de handshake. Pour activer le handshake du matériel, sélectionnez l'option **RTS/CTS**. Pour activer le handshake du logiciel, sélectionnez l'option **XON/XOFF**.

**Liaison TCP/IP**

Sélectionnez l'onglet **Communication** et cliquez dans la rubrique **Généralités** sur le champ d'option **TCP/IP**. Vous pouvez alors configurer la liaison TCP/IP dans la rubrique **Réseau**. Dans le champ de saisie **Adresse**, entrez l'adresse IP de l'afficheur sans zéros de tête. Dans le champ de saisie **Port** entrez le numéro de port.

Pour vérifier si l'adresse IP que vous avez enregistrée est accessible, cliquez sur le bouton de commande **Test**. Un ping est alors appliqué à l'adresse IP indiquée.

**Fontes de caractères personnalisées**

Dans la barre de menu, cliquez sur **Outils** puis sur **Fontes de caractères personnalisées...** La fenêtre de dialogue **Fontes de caractères personnalisées** s'ouvre. Vous pouvez définir la fonte de caractères correspondante en cliquant sur le bouton de commande **Modifier...** L'aperçu d'affichage utilise les fontes de caractères sélectionnées. Les fontes de caractères (fichiers sxf) peuvent être créés avec l'outil **FontManager**.

Les fontes de caractères personnalisées 1 permettent d'enregistrer des fontes de caractères de 7 pixels de hauteur et les fontes de caractères personnalisées 2 des fontes de caractères de 14 ou 16 pixels de hauteur. Notez que les fontes de caractères nouvellement définies n'ont pas encore été chargées dans l'afficheur. Chargez les fontes de caractères dans l'afficheur avec le **FontManager**.

Dans la barre de menu, cliquez sur **Affichage** puis sur **Réintroduire fonte en mémoire** pour transmettre les fontes de caractères personnalisées de l'afficheur. Les fontes de caractères transmises sont enregistrées et définies automatiquement dans la fenêtre de dialogue **Fontes de caractères personnalisées**.

#### Emplacement mémoire

Pour modifier l'emplacement mémoire pour les fichiers d'affichage et les fichiers texte, cliquez dans la barre de menu sur **Outils** puis sur **Emplacement mémoire pour fichiers...** La fenêtre de dialogue **Emplacement mémoire pour fichiers** s'ouvre. Cliquez sur le bouton de commande **Modifier...** et sélectionnez le classeur correspondant. Cliquez sur le bouton de commande **Ouvrir** puis sur **OK**.

## Saisir un texte

Positionnez le curseur dans le **champ de saisie** et entrez le texte souhaité. Le texte est automatiquement affiché dans l'**aperçu d'affichage** et la position actuelle de saisie est mise en valeur par la couleur blanche et le clignotement. Les caractères standard appartiennent à la police Acala 7 et sont de couleur rouge.

Le texte saisi, mais aussi les commandes de formatage de texte et les commandes des fonctions macros, s'affichent dans le champ de saisie.

Le texte saisi s'affiche toujours en **rouge** dans le champ de saisie. Les commandes pour le formatage des textes s'affichent en **bleu** et les commandes pour les macros en **noir**.

Le fait de saisir et de formater un texte dans le champ de saisie n'a aucun effet sur l'affichage.

## Insertion des macros

Des macros sont disponibles pour les fonctions suivantes :

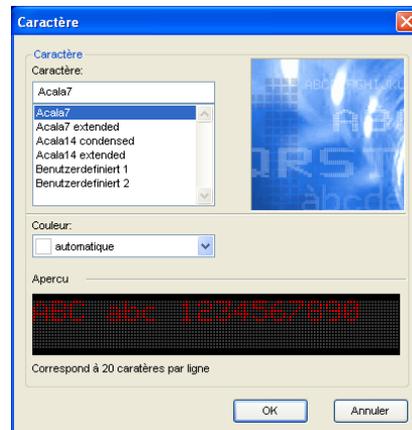
- heure actuelle
- heures actuelles
- minutes actuelles
- secondes actuelles
- date actuelle
- jour actuel
- mois actuel
- année actuelle
- jour de la semaine actuel
- bargraphe
- Compte à rebours

Pour insérer des macros dans le texte, cliquez dans la barre de menu sur **macros** puis sur la macro correspondante. Dans le champ de saisie, les macros sont représentées par des commandes. Les valeurs correspondantes sont insérées dans l'aperçu d'affichage.

## Police de caractères

Tous les afficheurs disposent de quatre fontes de caractères programmées et de deux fontes de caractères personnalisées.

Sélectionnez une partie de texte et cliquez dans la barre de menu sur **Format** puis sur **Caractères**.



Dans la fenêtre de dialogue ci-dessus, cliquez sur la fonte de caractères souhaitée. Celle-ci s'affiche dans la fenêtre d'aperçu. S'il ne s'agit pas d'une fonte

de caractères personnalisée, le nombre de caractères pouvant être affiché par ligne s'affiche également.

Vous pouvez sélectionner les différentes fontes de caractères en cliquant dans la barre de menu sur **Format** puis sur la fonte de caractères souhaitée.

Dans le champ de saisie, la fonte de caractères est représentée par la commande correspondante.

#### Couleur des caractères\*

Uniquement pour les afficheurs polychromes !

Dans le champ de saisie, sélectionnez les caractères dont vous souhaitez modifier la couleur.

Dans la barre de menu cliquez sur **Format** puis sur **Rouge, Jaune** ou **Vert**.

Ou bien cliquez sur le bouton de commande **Caractères** pour appeler la fenêtre de dialogue **Caractères** et sélectionner la couleur souhaitée dans la rubrique **Couleur**.

Dans le champ de saisie, la couleur des caractères est représentée par la commande correspondante.

#### Clignotement

Dans le champ de saisie, sélectionnez les caractères que vous souhaitez faire clignoter.

Dans la barre de menu, cliquez sur **Format** puis sur **Clignotement**. Dans le champ de saisie, les commandes correspondantes sont insérées.

Pour désactiver le clignotement, sélectionnez les caractères clignotants dans le champ de saisie et cliquez de nouveau sur le bouton de commande **Clignotement**.

#### Texte déroulant

Pour activer le texte déroulant, positionnez le curseur sur la position dans la ligne marquant le début du texte déroulant.

Dans la barre de menu, cliquez sur **Format** puis sur **Texte déroulant**.

Dans le champ de saisie, la commande correspondante est insérée.

Pour désactiver le texte déroulant, cliquez dans le champ de saisie sur la ligne qui contient le texte déroulant. Cliquez de nouveau sur le bouton de commande **Texte déroulant**.

#### Défilement

Si un texte contient un nombre de caractères supérieur à celui pouvant être affiché, il est affiché automatiquement en mode de défilement (pagination). Pour simuler le défilement dans l'aperçu d'affichage, deux fonctions sont disponibles :

##### Défilement automatique

Entrez un texte dans le champ de saisie ou appelez un texte mémorisé. Pour activer la fonction de défilement, cliquez dans la barre de menu sur **Aperçu** puis sur **Autopage**. Dès que le texte est édité dans le champ de saisie, le mode de défilement est achevé.

Pour désactiver le défilement automatique, cliquez de nouveau dans la barre de menu sur **Affichage** et sur **Autopage**.

##### Défilement manuel

#### avancer

Dans la barre de menu, cliquez sur **Aperçu** puis sur **Défilement**, pour faire

l'aperçu d'affichage d'une page.

#### Effacer les formatages

Sélectionnez les lignes dont vous souhaitez effacer les commandes de formatage.

Dans la barre de menu, cliquez sur **Format** puis sur **Effacer formatages**.

#### Texte fixe

Les textes fixes sont présentés sous forme de liste. Dans la barre de menu, cliquez sur **Liste des textes** pour naviguer dans les différents textes programmés et au besoin les retravailler.



Un clic sur ce bouton permet de rajouter un texte à la fin de votre liste de textes préprogrammés.



Cliquez ensuite dans la barre de menu sur **Texte programmé** puis sur **Avancer** pour créer un nouveau texte programmé.



Pour ajouter les textes programmés au début du fichier de texte programmé, utilisez les boutons de commande ci-contre.



Pour ajouter un nouveau texte à un endroit quelconque du fichier de texte programmé, cliquez dans la barre de menu sur **Texte programmé** puis sur **Nouveau**. La fenêtre de dialogue **Numéro de texte** s'ouvre et permet la position de texte souhaitée peut être définis.



Pour intervertir la position du texte actuel avec un autre texte dans le fichier de texte programmé, cliquez dans la barre de menu sur **Texte programmé** puis sur **Intervertir**. La fenêtre de dialogue **Numéro de texte** dans laquelle vous pouvez saisir la position de texte souhaitée s'ouvre.



Pour déplacer le texte actuel sur une autre position dans le fichier de texte programmé, cliquez dans la barre de menu sur **Texte programmé** puis sur **Déplacer**. La fenêtre de dialogue **Numéro de texte** dans laquelle vous pouvez saisir la position de texte souhaitée s'ouvre.

Si le texte actuel est déplacé vers l'avant dans le fichier de texte programmé, tous les textes se trouvant entre la position indiquée et la position actuelle sont déplacés vers l'arrière. Le texte actuel est maintenant à l'emplacement souhaité.

Si le texte actuel est déplacé vers l'arrière dans le fichier de texte programmé, tous les textes se trouvant entre la position indiquée et la position actuelle sont déplacés vers l'avant. Le texte actuel est maintenant à l'emplacement souhaité.

Pour sélectionner un certain texte du fichier de texte programmé, cliquez sur le texte correspondant dans le **champ de sélection du texte**. Le texte est affiché dans l'aperçu d'affichage.



Pour effacer un texte dans le fichier de texte programmé, sélectionnez le texte correspondant dans la **fenêtre de sélection de texte**. Dans la barre de menu, cliquez sur **Texte programmé** puis sur **Effacer**.

Enregistrer un texte

Dans la barre de menu, cliquez sur **Fichier** puis sur **Texte nouveau**. Entrez votre texte dans le champ de saisie.

Dans la barre de menu, cliquez sur **Fichier** puis sur **Enregistrer textes sous**.

Dans la fenêtre de dialogue **Enregistrer fichier sous**, entrer le nom de fichier et confirmer la saisie avec **Enregistrer**.

Ouvrir un texte

Dans la barre de menu, cliquez sur **Fichier** puis sur **Ouvrir textes**.

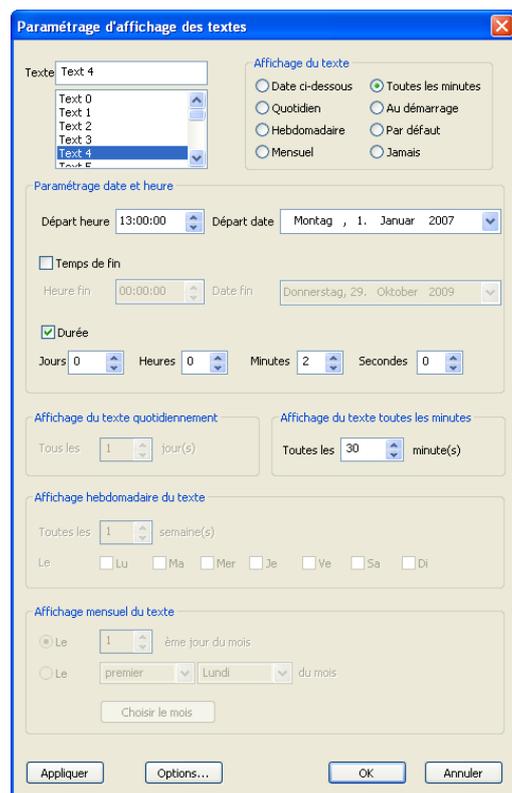
Dans la fenêtre de dialogue **Ouvrir**, sélectionnez le fichier souhaité et cliquez sur le bouton de commande **Ouvrir**. Le texte mémorisé s'affiche dans le champ de saisie.

Effacer un texte

Pour effacer un fichier-texte, utilisez les fonctions d'effacement de Windows dans l'explorateur.

Pilotage par horodatage

Les options d'appels définissent le moment où les textes sont envoyés vers l'afficheur. Cliquez dans la barre de menu sur **Extras** puis sur **Timer**. La fenêtre de dialogue suivante s'ouvre.



Les options d'appels suivantes sont possible: par date, journalier, hebdomadaire, mensuel, toutes les minutes, au démarrage, par défaut ou jamais.

Les options d'appel des textes sont visualisables dans la liste des textes. Dans l'aperçu le texte sélectionné est surligné.

L'option d'appel **au démarrage**, permet l'affichage du texte souhaité à chaque mise sous tension de l'afficheur. Un texte avec l'option « **par défaut** » est affiché seulement lorsqu'aucun autre texte est programmé. Pour ces deux options, un seul texte peut être programmé.

Le temps de départ fixe le moment à partir duquel le texte programmé doit apparaître sur l'afficheur et le temps fin, le moment à partir duquel celui-ci ne doit plus apparaître. L'intervalle fixe la durée pendant laquelle le texte programmé doit rester afficher après un appel.

En cliquant sur Option, une fenêtre de dialogue s'ouvre.

Option des textes

Les options de textes permettent de déterminer les priorités d'appel des différents textes programmés. Si l'option **attaché texte** est cochée alors plusieurs textes programmés en même temps pourront être affichés sous forme de pagination et selon les options d'appels choisis. Cependant, si un texte doit apparaître seul sur l'afficheur il faut décocher l'option **attaché texte** et indiquer une priorité entre 0 et 4 (la priorité 0 étant la plus haute). Si plusieurs textes sont programmés en même

temps et sans l'option **attaché texte**, se sera le texte avec la plus haute priorité qui sera affiché en premier.

#### Compte à rebours

Seul des options pour le compte à rebours peuvent être programmé pour les textes comprenant la macro du compte à rebours.

Le compte à rebours décompte à partir de l'heure du PC interne de l'afficheur jusqu'au moment butoir programmé. Si le format comprend deux informations ou plus (par ex. : heures et minutes) alors il est possible de définir un caractère pour la séparation de ces deux infos.

Chaque valeur est composée de deux chiffres sauf le premier qui peut en comporter plus en fonction de l'intervalle programmés pour le compte à rebours. Il est possible de fixer sous **option du compte à rebours**, le nombre de digits minimum à réserver à cette première valeur. Si cette valeur a besoin de moins de digits, ils seront remplacés par des espaces, ceux-ci permettra le positionnement du compte à rebours dans le texte.

#### Planning

Le planning donne un aperçu sur les options d'appels des différents textes programmées. Cliquez dans la barre de menu sur **Extras** puis sur **planning**, la fenêtre de dialogue s'ouvre.

Avec **H/D départ** et **H/D fin** (date ou heure de départ ou de fin) on peut définir l'intervalle d'affichage des textes programmés dans la liste. Cliquez sur **Réactualisation** pour actualiser l'aperçu.

L'aperçu est organisé en fonction du H/D départ. Le premier texte qui devrait être appelé dans l'intervalle choisi est affiché. Si un texte est surligné dans la liste, il sera visible dans la recopie de l'afficheur dans le logiciel.

#### Les données accidents

les données accidents ne peuvent être affichées qu'avec un afficheur XC-Board de la série sécurité. Le nombre de champs à renseigner dépendra de la version d'appareil choisis lors de la commande.

Cliquez dans la barre d'outil sur « **Extras** » puis sur « **Données accidents...** » La fenêtre de dialogue **Gestion des accidents** s'ouvre. Sous la rubrique service choisissez l'un des 5 services possibles, pour lequel vous souhaitez renseignez les données accidents, il est également possible de modifier le nom des services avec les noms réelles au sein de l'entreprise en cliquant sur désignation.

A l'aide du calendrier sous la rubrique « **Date du dernier accident** », définir la date de celui-ci. Le nombre de jours sans accidents se calculera automatiquement par rapport à la date actuelle su système.

Renseignez dans « **Nombre d'accidents depuis le 01/01** » le nombre d'accident depuis le début de l'année ou en cliquant sur « **Nouvel accident** » à chaque accident qui se produira. La date du dernier accident s'actualisera et le nombre d'accident depuis le 1 janvier s'incrémentera automatiquement.

La rubrique « **Record** » vous permet de paramétrer le maximum de jours sans accident jamais atteint. Dès que le précédent retard est atteint, la ligne de record s'incrémente de 1 chaque jour avec la ligne du nombre de jours sans accident. Avec « **RAZ Record** » le record actuel est effacé et actualisé sur le nombre de jour sans accident.

Etablir la liaison	Pour pouvoir envoyer les textes à l'afficheur, une liaison doit être établie avec l'afficheur. Pour cela, cliquez dans la barre de menu sur <b>Affichage</b> puis sur <b>Etablir liaison</b> .
Transférer les données	Cliquez dans la barre d'outil sur « <b>Afficheur</b> » puis sur <b>PC &gt;&gt; C9720</b> , pour transférer les données vers l'afficheur.
Transférer les données accidents	Cliquez dans la barre d'outil sur « <b>Afficheur</b> » puis sur <b>Données accidents</b> , pour transférer les données d'accident vers l'afficheur.
Relecture des données	Cliquez dans la barre d'outil sur « <b>Afficheur</b> » puis sur <b>PC &lt;&lt; C9720</b> . Les textes et leurs options d'appels ainsi que les données accidents sont transférés de l'afficheur vers le PC.
Créer une fonte de caractères	Les fontes de caractères personnalisées peuvent être créées avec l'outil <b>FontManager</b> installé de manière standard. Dans la barre de menu, cliquez sur <b>Traiter</b> puis sur <b>Créer fonte de caractères</b> pour lancer le FontManager. Attention : pour pouvoir communiquer avec l'afficheur /affichage ?? à l'aide du FontManager, vous devez interrompre la liaison entre le DisplayManager et l'afficheur / affichage.

---

## Chapitre 7

### Barre de menu

---

Il est également possible d'effectuer le paramétrage à l'aide de la barre de menu :



Les symboles ont la signification suivante (de gauche à droite) :

Fichier → Texte nouveau; Ouvrir textes; Mémoriser textes;  
couper; copier; insérer  
Fonction minuterie  
Connecter afficheur; PC >> C9720; PC << C9720  
Aperçu → Défilement; Autopage  
Options pour l'affichage



De gauche en bas à droite en bas :

Les symboles ont la signification suivante (de gauche à droite) :

Format → Caractères; Sélection d'une des six polices de caractères; sélection de la couleur; clignotement; texte déroulant; effacer formatages