



Siebert DisplayManager

Istruzioni per l'uso

1 1 Contatti

www.siebert-group.com**GERMANIA**

Siebert Industrieelektronik GmbH
Siebertstrasse, D-66571 Eppelborn
Postfach 11 30, D-66565 Eppelborn
Telefono +49 (0)6806 980-0, Fax +49 (0)6806 980-999
Email info.de@siebert-group.com

FRANCIA

Siebert France Sarl
4 rue de l'Abbé Louis Verdet, F-57200 Sarreguemines
BP 90 334, F-57203 Sarreguemines Cédex
Telefono +33 (0)3 87 98 63 68, Fax +33 (0)3 87 98 63 94
Email info.fr@siebert-group.com

ITALIA

Siebert Italia Srl
Via Galileo Galilei 2A, I-39100 Bolzano (BZ)
Telefono +39 (0)471 053753, Fax +39 (0)471 053754
Email info.it@siebert-group.com

PAESI BASSI

Siebert Nederland B.V.
Jadedreef 26, NL-7828 BH Emmen
Telefono +31 (0)591-633444, Fax +31 (0)591-633125
Email info.nl@siebert-group.com

AUSTRIA

Siebert Österreich GmbH
Mooslackengasse 17. A-1190 Wien
Telefono +43 (0)1 890 63 86-0, Fax +43 (0)14 890 63 86-99
Email info.at@siebert-group.com

SVIZZERA

Siebert AG
Bützbergstrasse 2, Postfach 91, CH-4912 Aarwangen
Telefono +41 (0)62 922 18 70, Fax +41 (0)62 922 33 37
Email info.ch@siebert-group.com

2 Avvertenza legale

© Siebert Industrieelektronik GmbH

Le presenti istruzioni per l'uso sono state realizzate con la massima attenzione. Tuttavia non possiamo assumerci alcuna responsabilità per eventuali errori. Rettifiche, proposte di miglioramento, critiche e suggerimenti sono sempre ben accetti. Si prega di scrivere a: redaktion@siebert-group.com

Siebert[®], LRD[®] e XC-Board[®] sono marchi registrati della Siebert Industrieelektronik GmbH. Qualora nella presente documentazione vengano menzionati altri nomi di prodotti o ragioni sociali, potrebbe trattarsi di marchi o nomi commerciali appartenenti ai relativi proprietari.

Ci si riserva il diritto di eventuali modifiche tecniche e di consegna. Tutti i diritti riservati, inclusi i diritti di traduzione. È vietata la riproduzione del presente documento o di parti di esso in qualsiasi forma (stampa, fotocopia, microfilm o altri tipi di sistemi) senza la nostra autorizzazione scritta. Ne sono altresì vietate l'elaborazione, la riproduzione o la diffusione mediante uso di sistemi elettronici.

Indice

1	1 Contatti	2
2	Avvertenza legale	3
3	Descrizione del software	6
	Campo di applicazione	6
	Caratteristiche	6
	Requisiti PC.....	6
	Installazione.....	6
4	Primi passi	7
	Avvio del programma	7
	Definire il display	7
	Inserire i testi	7
	Inviare testo	7
5	Generazione e gestione di display	8
	File display.....	8
	Finestra di visualizzazione	8
	Aggiungi display	8
	Apri display	8
	Apri automaticamente il display dopo l'avvio del programma	8
	Chiudere il display	9
	Cancella display	9
	Definire raggruppamenti.....	9
	Raggruppare display	9
6	Parametrizzare il display	11
	Intervallo di paging	11
	Luminosità	11
	Indirizzo dispositivo	11
	Interfaccia seriale	11
	Collegamento TCP/IP.....	11
	Collegamento al modem	11
	Modalità testo	12
	Set di caratteri personalizzati	12
	Comando automatico della luminosità	12
7	Produrre e gestire testi	13
	Immettere testi.....	13
	Inserire macro.....	13
	Tipo di carattere.....	13
	Colore del carattere	13

Il lampeggiamento	13
Scritta scorrevole	14
Sfogliare	14
Cancellare la formattazione	14
Testi statici	14
Memorizza testo	15
Apri testo	15
Cancella testo	15
8 Rappresentare testi su display giganti	16
Stabilire la connessione	16
Inviare il testo al display	16
Richiama testo statico	16
Contenuto attuale	16
Rileggere testi statici	16
Timer	16
9 Barra del menu	18

3 Descrizione del software

Campo di applicazione

Queste istruzioni per l'uso sono valide per il software Siebert DisplayManager.

Caratteristiche

Il software Siebert DisplayManager è un editor che consente di creare e gestire in modo facile testi dinamici e statici per i display giganti della serie SX502.

I testi da visualizzare sul display possono essere inseriti e inviati direttamente al display. In alternativa i testi possono essere salvati e, se necessario, possono essere richiamati manualmente o a intervalli definiti.

Con il software Siebert DisplayManager si possono pilotare anche più display allo stesso tempo.

Requisiti PC

Microsoft Windows XP, Windows 7

Processore a partire da 1 GHZ, a partire da 1 GB RAM

Risoluzione schermo 800 x 600 o maggiore

Interfaccia seriale o scheda di rete con TCP/IP

Installazione

Inserire il CD-ROM nel lettore CD-ROM e seguire le istruzioni dell'assistente d'installazione.

4 Primi passi

Avvio del programma

Per avviare Siebert DisplayManager, cliccare su "Programma – Siebert – DisplayManager" nella barra di avvio di Windows.

Definire il display

Cliccare nella barra di menu su **File** e successivamente su **Display nuovo**. Si apre la finestra di dialogo aggiungere Display nuovo.

Immettere nel campo di immissione **Nome** il nome del display (p.es. Produzione 1). Definire nei campi di immissione **Numero righe** e **caratteri a riga** le dimensioni del display (p.es. 2 righe, 20 caratteri a riga). Definire nella rubrica colori l'**opzione colore** del display e cliccare successivamente sul pulsante **Avanti**.

Nella rubrica **Interfaccia** definire il tipo di trasmissione dati (seriale, TCP/IP, Modem, raggruppamento). La modalità testo definisce il tipo di testo desiderato (testo dinamico o testo statico). Successivamente cliccare sul pulsante **Avanti**.

Seriale Definire l'interfaccia seriale il baudrate. Cliccare sul pulsante **Avanti**.

TCP/IP Definire l'indirizzo IP e la porta TCP del display. Cliccare successivamente sul pulsante **Avanti**.

Modem Definire l'interfaccia seriale con la quale è collegato il modem. Immettere sotto numero di telefono il numero del modem integrato nel display. Cliccare sul pulsante **Avanti**.

Per modificare la posizione di memoria del display cliccare sul pulsante **Seleziona**. Successivamente si può memorizzare il display appena generato cliccando sul pulsante **Avanti**.

Inserire i testi

Dopo aver definito e memorizzato le condizioni per il vostro display, automaticamente appare una finestra di lavoro in cui si possono editare i testi della visualizzazione.



Cliccare sulla prima riga del campo di immissione e digitare il vostro testo. Per la formattazione desiderata aiutarsi con i comandi del menu **Formato**.

Inviare testo

Nel caso non vi fosse ancora alcuna connessione al display, cliccare nella barra del menu su **Display** e successivamente su **Connettere**.

Per inviare il testo in modo che sia visualizzato cliccare nella barra del menu su **Display** e successivamente su **Invia**.

Se come tipo di testo avete selezionato il testo statico, cliccare nella barra del menu su **Display** e successivamente su **richiamare testo statico**.

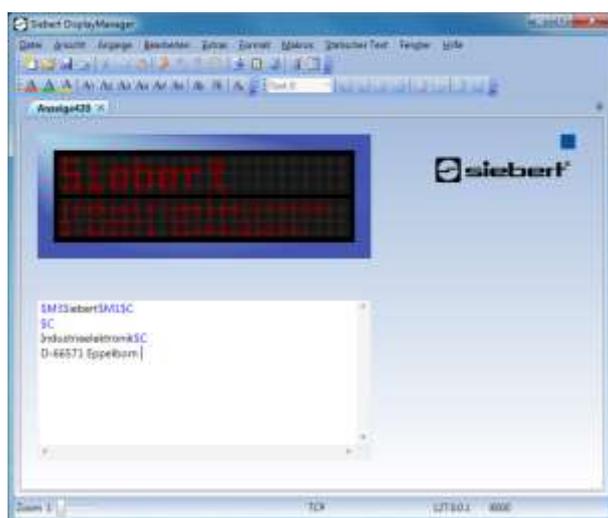
5 Generazione e gestione di display

File display

Con il software Siebert DisplayManager si possono pilotare diversi display. A tal scopo ogni display viene memorizzato come file indipendente che, se necessario, può essere aperto in una propria finestra di visualizzazione.

Finestra di visualizzazione

Nella finestra di visualizzazione si trovano il campo di immissione e l'anteprima di visualizzazione.



Nel campo di immissione vengono generati ed editati i testi della visualizzazione prima che vengano inviati al display.

Nell'anteprima di visualizzazione i testi vengono rappresentati proprio come appaiono sul display.

Aggiungi display

Cliccare nella barra del menu su **File** e successivamente su **Display nuovo**. Definire il vostro display come descritto al capitolo 4.

Apri display

Cliccare nella barra del menu su **File** e successivamente su **Apri display**. Cliccare sul relativo file display e successivamente sul pulsante **Apri**. Per questo display si apre una finestra di visualizzazione.

Apri automaticamente il display dopo l'avvio del programma

In modo che dopo l'avvio del programma venga aperto automaticamente un display, quest'ultimo deve essere registrato nel DisplayManager.

Cliccare nella barra del menu su **Strumenti** e successivamente su **Display registrati**.

Vengono visualizzati tutti i display già registrati.

Cliccare sul pulsante **Aggiungi** e selezionare nella finestra di dialogo **Apri** il file display desiderato.



Il display viene registrato e viene aperta la vostra finestra di visualizzazione.

Per rimuovere un display, aprire la finestra di dialogo **Display registrati**. Cliccare sul display desiderato e cliccare successivamente sul pulsante **Rimuovi**.

Il display viene rimosso dalla registrazione, ciò significa che la vostra finestra di visualizzazione resta aperta, ma non viene più aperta automaticamente dopo l'avvio del programma.

Chiudere il display

Per chiudere la finestra di lavoro, cliccare nella barra del menu su **Finestra** e successivamente su **Chiudi**.

Cancella display

Cancellare il relativo file con le consuete funzioni di Windows in Explorer.

Definire raggruppamenti

Un raggruppamento rappresenta un display virtuale e riceve una finestra di visualizzazione proprio come un display reale. Tutti i display assegnati ad un raggruppamento, ricevono gli stessi dati.

Cliccare nella barra del menu su **File** e successivamente su **Display nuovo**. Definire il vostro display come descritto al capitolo 2 e facendo ciò selezionare nella rubrica interfaccia **Raggruppamento**.

Raggruppare display

Per aggiungere dei display ad un raggruppamento, cliccare nella barra del menu su **Strumenti** e successivamente su **Raggruppamento**. Si apre la finestra di dialogo raggruppamenti. Si possono raggruppare solo display che si trovano nella modalità testo "Testo dinamico".



Cliccare nella casella combinata raggruppamento sul raggruppamento a cui si vogliono aggiungere dei display o da cui si vogliono rimuovere dei display.

La lista display disponibili contiene tutti i display momentaneamente aperti che si trovano nella modalità testo “Testo dinamico” e che non sono stati ancora aggiunti al raggruppamento selezionato.

Per aggiungere un display al raggruppamento, cliccare nella lista display disponibili sul relativo display e cliccare successivamente sul pulsante **Aggiungi**. I display assegnati al raggruppamento appaiono nella lista **Display attuali**. Tutti i display disponibili possono essere assegnati al gruppo cliccando sul pulsante **Aggiungi tutti**.

Per rimuovere un display dal raggruppamento, cliccare nella lista **Display attuali** sul relativo display e cliccare successivamente sul pulsante **Rimuovi**. Tutti i display del raggruppamento possono essere rimossi cliccando sul pulsante **Rimuovi tutti**.

6 Parametrizzare il display

Cliccare nella barra del menu su **Strumenti** e successivamente su **Proprietà**. Si apre la finestra di dialogo Proprietà per il display momentaneamente attivo.

Intervallo di paging

Se un testo contiene più caratteri di quelli rappresentabili sul display, viene automaticamente rappresentato nella modalità paging. Selezionare la scheda di registro **Display** e immettere nel campo di immissione l'intervallo di paging con il quale si sfoglia l'anteprima di visualizzazione. L'intervallo di paging dell'anteprima di visualizzazione può scostare da quello del display. Come standard è prerogolato un intervallo di paging pari a 5 secondi.

Luminosità

La luminosità del display si può regolare su luminosità normale (0) o luminosità ridotta (1). Selezionare la scheda di registro **Display** e immettere il relativo valore nel campo di immissione luminosità. Come standard è regolato un livello di luminosità pari a 0.

Indirizzo dispositivo

Selezionare la scheda di registro **Comunicazione** e cliccare sotto la rubrica Indirizzo dispositivo sul pulsante **Ampliato**. Si apre il campo di dialogo indirizzo dispositivo. Attivare e disattivare l'indirizzo dispositivo. Se avete attivato l'indirizzo dispositivo definire sotto lunghezza indirizzo il numero di cifre dell'indirizzo dispositivo e cliccare sul pulsante **OK**. Immettere l'indirizzo dispositivo nel campo di immissione Indirizzo. Eseguire queste impostazioni secondo le impostazioni dell'hardware del display.

Interfaccia seriale

Per parametrizzare l'interfaccia seriale, selezionare la scheda di registro **Comunicazione** e cliccare nella rubrica interfaccia sul campo di opzione Porta seriale. A tal scopo impostare nei campi di comunicazione **Com-Port** e **Baudrate** l'interfaccia seriale e la velocità di trasmissione.

Cliccare nella rubrica Seriale sul pulsante **Ampliato**, per effettuare ulteriori impostazioni. Si apre la finestra di dialogo Impostazioni Com-Port. Queste impostazioni devono essere effettuate solo da utenti esperti.

Nella rubrica Formato si possono impostare i bit di parità, dei dati e di stop dell'interfaccia seriale. Nella rubrica Handshake si può impostare il procedimento handshake. Selezionare l'opzione None, se non si vuole utilizzare un handshake. Per attivare l'handshake hardware, selezionare l'opzione RTS/CTS. Per attivare l'handshake software, selezionare l'opzione XOn/XOff.

Collegamento TCP/IP

Selezionare la scheda di registro **Comunicazione** e cliccare nella rubrica interfaccia sul campo di opzione TCP/IP. Quindi si può configurare il collegamento TCP/IP nella rubrica rete. Immettere nel campo di immissione **Indirizzo** l'indirizzo IP del display senza gli zeri non significativi. Immettere nel campo di immissione **Porta** la porta TCP del display.

Per controllare se l'indirizzo IP indicato è raggiungibile, cliccare sul pulsante **Test**. Viene eseguito un ping dell'indirizzo IP indicato.

Collegamento al modem

Selezionare la scheda registro **Comunicazione** e cliccare nella rubrica Interfaccia sul campo di opzione Modem. Ora nella rubrica Modem si può configurare un collegamento Modem. Nel campo di immissione **Numero di telefono** immettere il numero del modem integrato nel display. Nel campo di combinazione **Com-Port** selezionare la prima interfaccia seriale, a cui il modem è collegato al PC.

Cliccare sul pulsante **Ampliato**, per effettuare ulteriori impostazioni. Si apre la finestra di dialogo impostazioni modem.

Nel campo di immissione **Inizializzazione** si possono immettere ulteriori comandi AT che vengono trasmessi al modem prima di ogni composizione del numero, p.es. il comando AT M0 fa in modo che l'altoparlante interno del modem resti sempre spento.

Nel campo di immissione **Timeout di collegamento** si può immettere l'intervallo in secondi, quindi per quanto tempo si deve aspettare una risposta durante la compilazione del numero.

Nel campo di immissione **Interruzione automatica** si può indicare l'intervallo in secondi, cioè per quanto tempo si deve aspettare a riagganciare dopo che al modem è stato inviato l'ultimo pacchetto di dati. A seconda del numero di Bytes da trasmettere, questo valore deve essere aumentato di conseguenza. Questo accorgimento è da rispettare soprattutto nel caso di trasmissione al display di testi fissi. Per la verifica in questo caso i testi fissi dovrebbero essere letti nuovamente dal display dopo la trasmissione.

Modalità testo

Cliccare nella barra del menu su **Display** e successivamente su testo statico, per definire se si vogliono generare testi dinamici o testi statici per il display.

Set di caratteri personalizzati

Cliccare nella barra del menu su **Strumenti** e successivamente su **Set di caratteri personalizzati**. Viene aperta la finestra di dialogo set di caratteri personalizzati. Si può generare il relativo set di caratteri cliccando sul pulsante **Seleziona**. I set di caratteri impostati vengono utilizzati per l'anteprima di visualizzazione. I set di caratteri (file sxf) possono essere generati con il tool FontManager.

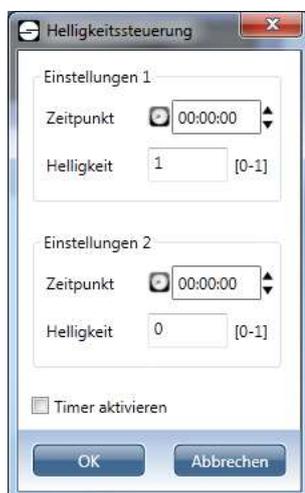
Come set di caratteri 1 si possono selezionare set di caratteri con un'altezza del carattere di 7 pixel, come set di caratteri 2 invece set di caratteri con un'altezza del carattere di 14 o 16 pixel. Osservare che i nuovi set di caratteri impostati non sono stati ancora caricati nel display. Con il tool FontManager caricate i set di caratteri nel display.

Cliccare nella barra del menu su **Display** e successivamente su **Leggere font**, per trasmettere i set di dati personalizzati dal display. I set di caratteri trasmessi vengono memorizzati e impostati automaticamente nella finestra di dialogo Set di dati personalizzati.

Comando automatico della luminosità

In due orari a piacere della giornata la luminosità dei display può essere impostata sul livello di luminosità selezionata.

Per configurare il controllo automatico della luminosità, cliccare nella barra del menu su **Strumenti** e successivamente su **Comando della luminosità**. Si apre la finestra di dialogo comando della luminosità.



Impostare gli orari desiderati e i relativi livelli di luminosità. Attivare il timer e confermare l'immissione con **OK**.

7 Produrre e gestire testi

Immettere testi

Posizionare il cursore nel campo di immissione e digitare il testo desiderato. Il testo viene rappresentato automaticamente nell'anteprima di visualizzazione e la posizione di immissione attuale lampeggia in bianco. Come dimensione del carattere standard è stata definita Acala 7 di colore rosso.

Nel campo di immissione vengono rappresentati sia il testo immesso che i comandi per la formattazione del testo e i comandi per le funzionalità macro.

Il testo immesso viene sempre rappresentato in nero nel campo di immissione. I comandi per la formattazione del testo vengono visualizzati in blu, i comandi per le funzionalità macro in azzurro.

La digitazione e la formattazione di testi nel campo di immissione non ha ancora alcuna conseguenza sul display.

Inserire macro

Le macro sono a disposizione per le seguenti funzioni:

Orario corrente

Valore dell'orario corrente

Valore dei minuti correnti

Valore dei secondi correnti

Data corrente

Giorno corrente

Mese corrente

Anno corrente

Giorno della settimana corrente

Variabile

Grafico a barre

Per immettere delle macro nel testo, cliccare nella barra del menu su **Macro** e successivamente sulla relativo macro. Nel campo di immissione le macro vengono rappresentate da comandi. I relativi valori vengono inseriti nell'anteprima di visualizzazione.

Tipo di carattere

Tutti i display dispongono di quattro set di caratteri ben definiti e di due personalizzati.

Contrassegnare il passaggio e cliccare nella barra del menu su **Formato** e successivamente sul tipo di carattere desiderato. Nel campo di immissione viene rappresentato il tipo di carattere tramite il relativo comando.

Colore del carattere

Solo per display multicolori

Contrassegnare nel campo di immissione i caratteri di cui si vuole cambiare il colore.

Cliccare nella barra menu su **Formato** e successivamente su rosso, giallo o verde.

Nel campo di immissione il colore del carattere viene rappresentato dal relativo comando.

Il lampeggiamento

Contrassegnare nel campo di immissione i caratteri che volete far lampeggiare.

Cliccare nella barra menu su **Formato** e successivamente su **Lampeggia**. Nel campo di immissione vengono inseriti i relativi comandi.

Per disattivare il lampeggiamento contrassegnare i caratteri che lampeggiano nel campo di immissione e cliccare nuovamente sul pulsante **Lampeggia**.

Scritta scorrevole

Per attivare la scritta scorrevole, posizionare il cursore sulla posizione della riga a partire dalla quale si vuole iniziare ad avere la scritta scorrevole.

Cliccare nella barra del menu su **Formato** e successivamente su **Scritta scorrevole**. Nel campo di immissione viene inserito il relativo comando.

Per disattivare la scritta scorrevole cliccare nel campo di immissione sulla riga che contiene la scritta scorrevole. Cliccare ora nuovamente sul pulsante **Scritta scorrevole**.

Sfogliare

Se un testo contiene più caratteri di quanto rappresentabili nella visualizzazione complessiva, viene automaticamente rappresentato nella modalità sfogliare (Paging).

Immettere un testo nel campo di immissione e/o richiamare un testo memorizzato. Per attivare la funzione sfoglia cliccare nella barra del menu su **Display** e successivamente su **Sfogliare**. Quindi nell'anteprima di visualizzazione viene simulato lo sfogliare.

Per disattivare la modalità sfogliare cliccare ancora una volta nella barra del menu su **Display** e su **Sfogliare**. Appena viene editato il testo nel campo di immissione, viene anche terminata la modalità sfogliare.

Cancellare la formattazione

Contrassegnare le righe in cui si vogliono cancellare i comandi di formattazione. Cliccare nella barra del menu su **Formato** e successivamente su **Cancella formattazione**.

Testi statici

Se il display si trova nella modalità testo statico, i testi possono essere organizzati tramite la barra dei simboli testo statico. Cliccare nella barra del menu su **Visualizza** e successivamente su **barre dei simboli**, per visualizzare la barra dei simboli. Un file di testo statico è formato da diversi testi.



Per aggiungere ulteriori testi alla fine del file di testo statico, cliccare nella barra del menu su **Testo statico** e successivamente su **Fine**.



Successivamente nella bare del menu cliccare su **Testo statico** e quindi su **Avanti**, per generare un nuovo testo statico.



Di conseguenza i testi statici all'inizio del file di testo statico vengono aggiunti con i pulsanti adiacenti.



Per aggiungere un testo nuovo in un punto qualunque del file di testo statico, cliccare nella barra del menu su **Testo statico** e successivamente su **aggiungi**. Nella finestra di dialogo numero del testo si può indicare la posizione desiderata per il testo.



Per sostituire la posizione del testo corrente con un altro testo nel file di testo statico, cliccare nella barra del menu su **Testo statico** e successivamente su **Sostituisci**. Per immettere la posizione desiderata per il testo viene aperta la finestra di dialogo numero del testo.



Per spostare il testo corrente in un'altra posizione nel file di testo statico cliccare nella barra del menu su **Testo statico** e successivamente su **Sposta**. Si apre la finestra di dialogo numero del testo, ove si può immettere la posizione desiderata per il testo.

Se il testo corrente viene spostato in avanti nel file di testo statico, tutti i testi che si trovano dalla posizione indicata sino a quella corrente vengono spostati indietro. Il testo corrente si trova ora nella posizione indicata.

Uno spostamento del testo corrente indietro nel file di testo statico ha come conseguenza quanto segue: i testi, che si trovano sulle posizioni successive sino alla posizione indicata, vengono spostati in avanti. Il testo corrente si trova quindi nella posizione indicata.

Per selezionare un determinato testo del file di testo cliccare sul relativo testo nel campo di selezione testo. Il testo viene ora rappresentato nell'anteprima di visualizzazione.



Per cancellare un testo dal file di testo statico, selezionare il relativo testo nella finestra di selezione testo. Cliccare nella barra del menu su **Testo statico** e successivamente su **Cancella**.

Memorizza testo

Cliccare nella barra del menu su **File** e successivamente su **Testo nuovo**. Digitare il vostro testo nel campo di immissione. Cliccare nella barra del menu su **File** e successivamente su **Salva testo con nome**.

Nella finestra di dialogo Salva file con nome è da indicarsi il nome del file e da confermare l'immissione con salva. Se il display si trova nella modalità dinamica, i testi di visualizzazione vengono memorizzati nel formato *.sdt. Nella modalità di testo statica un file di testo statico viene memorizzato nel formato *.sft.

Apri testo

Cliccare nella barra del menu su **File** e successivamente su **Apri testo**.

Nella finestra di dialogo **Apri** selezionare il file desiderato e cliccare sul pulsante **Apri**. A seconda della modalità testo in cui si trova il display, si può aprire un testo dinamico o un file di testo statico. Il testo memorizzato appare ora nel campo di immissione.

Cancella testo

Per cancellare file di testo, utilizzare le consuete funzioni di cancellazione di Windows in Explorer.

8 Rappresentare testi su display giganti

Stabilire la connessione

In modo che i testi possano essere inviati al display, si deve stabilire una connessione con il display. A tal scopo cliccare nella barra del menu su **Display** e successivamente su **Connettere**.

Inviare il testo al display

Cliccare nella barra menu su **Display** e successivamente su **inviare** per rappresentare il testo nel display. Nella modalità testo dinamico il testo viene generato direttamente nel display. Nella modalità testo statico il file di testo statico generato viene trasmesso al display. Successivamente si può richiamare il testo statico desiderato.

Richiama testo statico

Selezionare il relativo testo nel campo di selezione testo. Cliccare nella barra del menu su **Display** e successivamente su **Richiama testo statico**. Il testo selezionato viene rappresentato nel display.

Contenuto attuale

Nell'anteprima di visualizzazione viene visualizzato sempre il testo che viene attualmente modificato. Il testo dinamico mandato per ultimo al display può essere ripristinato nell'anteprima di visualizzazione. A tal scopo cliccare nella barra del menu su **Display** e successivamente su **Testo dinamico attuale**.

Rileggere testi statici

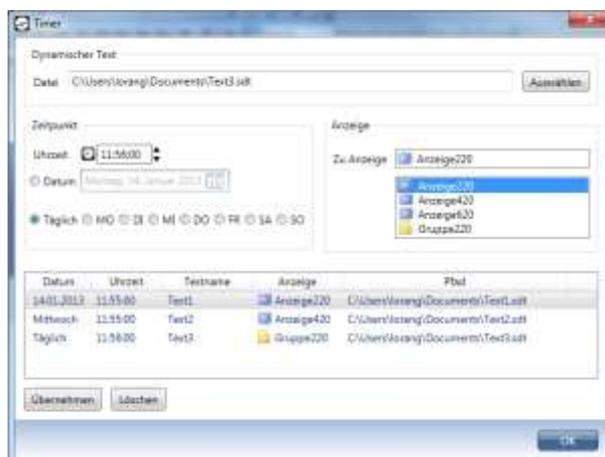
Nella barra del menu cliccare su **Display** e successivamente su **Leggere testi statici**. Il file testo statico viene trasmesso dal display e il primo testo viene rappresentato nell'anteprima di visualizzazione.

Timer

Con l'ausilio della funzione Timer si può definire in quale momento (data e orario) un testo memorizzato debba apparire nel display.

La funzione Timer è a disposizione solo per i testi dinamici. Deve essere stato stabilito un collegamento con la visualizzazione.

Cliccare nella barra menu su **Strumenti** e successivamente su **Timer**. Si apre la finestra di dialogo **Timer**.



Nella rubrica **Testo dinamico** selezionare il testo di visualizzazione per cui si vuole definire un richiamo automatico. Infine alla rubrica **momento** definire l'orario e il giorno per il richiamo automatico.

Se si vuole predefinire una precisa data, selezionare innanzitutto l'opzione **data** e successivamente il giorno desiderato tramite l'elemento calendario.

Avete anche la possibilità di far visualizzare automaticamente i testi ogni giorno o in un determinato giorno della settimana. In questo caso cliccare su una delle relative opzioni.

Selezionare ora nella rubrica Visualizza in quale display deve apparire automaticamente il testo selezionato.

Cliccare sul pulsante opzioni, per regolare la luminosità della visualizzazione per il richiamo del testo.

Per memorizzare le vostre impostazioni per il richiamo automatico del testo, cliccare sul pulsante Acquisire.

Nella lista delle scadenze vengono indicati tutti i file di testo insieme alle relative impostazioni per il richiamo automatico del testo.

Se si vuole cancellare una scadenza, cliccarla nella lista delle scadenze e rimuoverla cliccando sul pulsante cancella.

9 Barra del menu

In alternativa si può procedere alle impostazioni anche con l'aiuto della barra del menu.



I simboli hanno il seguente significato (da sinistra a destra):

File	Nuovo testo, apri testo, salva testo, nuova visualizzazione
Modifica	Taglia, copia, incolla
Display	Connetti, invia, leggi testi statici, richiama testi statici
Display	Sfoglia, testo statico on/off, testo dinamico attuale
Strumenti	Proprietà, Timer



I simboli hanno il seguente significato (da sinistra a destra):

Formato	Selezione colore, selezione tipo di carattere tra sei diversi tipi, scritta scorrevole, lampeggiare, cancellare formattazione
---------	---